

Уточнене фінансування місцевого бюджету на 2025 рік

1358700000

(код бюджету)

Код	найменування згідно з класифікацією фінансування бюджету	Усього	Загальний фонд	Спеціальний фонд	
				Усього	у т.ч. бюджет розвитку
1	2	3	4	5	6
200000	Внутрішнє фінансування	110 251 362,00	-16 009 469,00	126 260 831,00	117 177 731,00
202000	Фінансування за рахунок позик банківських установ	16 962 807,00	0,00	16 962 807,00	16 962 807,00
202200	Фінансування за рахунок інших банків	16 962 807,00	0,00	16 962 807,00	16 962 807,00
202210	<i>Одержано позик</i>	16 962 807,00		16 962 807,00	16 962 807,00
208000	Фінансування за рахунок зміни залишків коштів бюджетів	93 288 555,00	-16 009 469,00	109 298 024,00	100 214 924,00
208100	На початок періоду	94 288 555,00	83 940 991,00	10 347 564,00	1 264 464,00
208200	На кінець періоду	1 000 000,00	1 000 000,00		
208400	Кошти, що передаються із загального фонду до бюджету розвитку (спеціального фонду)	0,00	-98 950 460,00	98 950 460,00	98 950 460,00
	Загальне фінансування	110 251 362,00	-16 009 469,00	126 260 831,00	117 177 731,00
400000	Фінансування за борговими операціями	16 962 807,00	0,00	16 962 807,00	16 962 807,00
401000	Запозичення	16 962 807,00	0,00	16 962 807,00	16 962 807,00
401100	Внутрішні запозичення	16 962 807,00	0,00	16 962 807,00	16 962 807,00
401102	Середньострокові зобов'язання	16 962 807,00		16 962 807,00	16 962 807,00
600000	Фінансування за активними операціями	93 288 555,00	-16 009 469,00	109 298 024,00	100 214 924,00
602000	Зміни обсягів бюджетних коштів	93 288 555,00	-16 009 469,00	109 298 024,00	100 214 924,00
602100	На початок періоду	94 288 555,00	83 940 991,00	10 347 564,00	1 264 464,00
602200	На кінець періоду	1 000 000,00	1 000 000,00	0,00	0,00
602400	Кошти, що передаються із загального фонду до бюджету розвитку (спеціального фонду)	0,00	-98 950 460,00	98 950 460,00	98 950 460,00
	Загальне фінансування	110 251 362,00	-16 009 469,00	126 260 831,00	117 177 731,00
	Всього	110 251 362,00	-16 009 469,00	126 260 831,00	117 177 731,00

Секретар ради

Олександр ГРАСУЛОВ